

Diseño Páginas Web (100 HORAS).



1. OBJETIVOS

En la actualidad, Dreamweaver es uno de los principales programas utilizados por los profesionales para el diseño y maquetación de páginas web. Así, Flash es una aplicación orientada a los contenidos dinámicos multimedia para Internet. Por otro lado, Photoshop es un programa imprescindible en la edición de imágenes. Se trata de herramientas imprescindibles para todos aquellos interesados en convertirse en profesionales del mundo del diseño web y gráfico, sector que goza en la actualidad de amplias salidas profesionales. Con el presente curso el alumnado adquirirá los conocimientos teóricos prácticos necesarios para la utilización de los tres programas anteriores: Dreamweaver CS6, Adobe Photoshop CS6 y Adobe Flash CS6.

2. CONTENIDOS

MODULO 1. DREAMWEAVER CS6

TEMA 1. PRESENTACIÓN DE LOS CONTENIDOS

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES ACERCA DE DREAMWEAVER CS6

TEMA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS WEB

TEMA 4. EDICIÓN Y CREACIÓN DE TEXTO

TEMA 5. ENLACES

TEMA 6. TRABAJAR CON IMÁGENES

TEMA 7. TABLAS

TEMA 8. CAPAS Y COMPORTAMIENTO

TEMA 9. ESTILOS CSS I

TEMA 10. ESTILOS CSS II

TEMA 11. ELEMENTOS MULTIMEDIA Y SPRY

TEMA 12. PLANTILLAS Y BIBLIOTECA

TEMA 13. FORMULARIOS Y SITIOS REMOTOS

TEMA 14. DISEÑO DE CUADRÍCULA Y FTP

TEMA 15. JQUERY MOBILE

2. CONTENIDOS

MODULO 2. ADOBE PHOTOSHOP CS6

TEMA 1. PRESENTACIÓN

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO

TEMA 4. PANELES Y MENÚS

TEMA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

TEMA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

TEMA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

TEMA 8. CAPAS

TEMA 9. TEXTO

TEMA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

TEMA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

TEMA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

TEMA 13. IMPRESIÓN

TEMA 14. 3D

TEMA 15. VÍDEO Y ANIMACIONES

2. CONTENIDOS

MÓDULO 3. ADOBE FLASH CS6

TEMA 1. PRESENTACIÓN

TEMA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I

TEMA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II

TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS

TEMA 5. DIBUJAR EN FLASH

TEMA 6. TRABAJAR CON OBJETOS

TEMA 7. COLOR EN FLASH

TEMA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS

TEMA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN

TEMA 10. ESCENAS, FILTROS, MASCARAS Y CINEMÁTICA

TEMA 11. TEXTO

TEMA 12. SONIDO Y VIDEO

TEMA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN

TEMA 14. ADOBE AIR Y JSFL

TEMA 15. SPRITE SHEETS Y HTML 5

